

Equipment

- Helmpflicht
- Schirm muss eine gültige LTF/EN Zulassung haben
- Freie Wahl des Gurtzeugs

Aufgabe

Im Bereich des eigentlichen Zielbereichs wird ein Parkour abgesteckt.

Die Gleitschirm-Piloten müssen diesen Parkour mit aufgezogenem Paragleiter ablaufen.

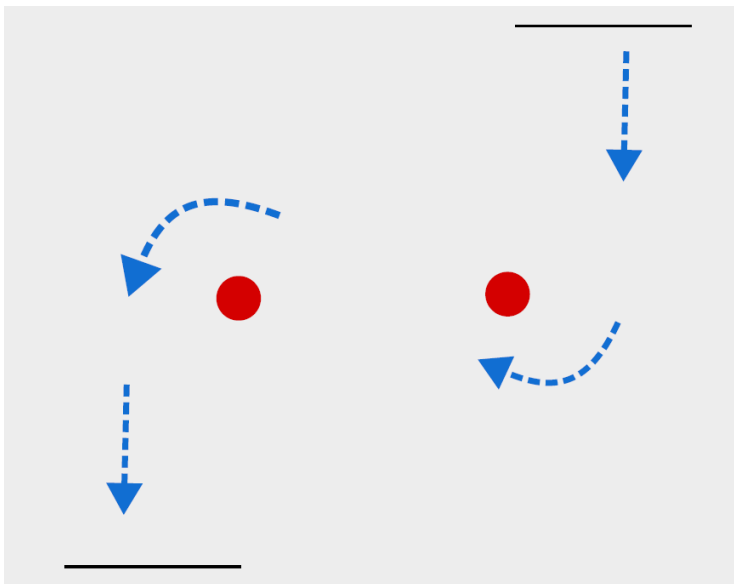
Die Zeit, welche der Pilot mit seinem Schirm durch den Parkour benötigt, wird anhand einer an der Flugzeiten der letzten Jahre angelehnten Tabelle interpoliert und zur Gesamtzeit des Teams gewertet.

Damit gilt diese multiplizierte Zeit als Ersatz für die Flugzeit.

Reglement

Der Parkour ist mit Signalhüten oder Absperrungen markiert.

Es muss vom Startbereich aus um mehrere Kehren gelaufen werden.



Zeitnahme

Der Schirm darf nicht vor dem Startsignal des Startleiters aufgezogen werden. Vor dem Startsignal muss hinter der Startlinie gestanden werden.

Die Zeit läuft ab von dem Startleiter bestimmten Zeitpunkt.

Der Zieleinlauf muss mit aufgezogenem Schirm erfolgen.

Die Zeit stoppt bei Überquerung der Ziellinie mit in der Luft befindlichem Gleitschirm.

Modus

Es darf nur gelaufen werden, wenn die Schirmkappe den Boden nicht berührt, und in der Aufziehphase. Vom Wettkampfleitung wird eine Person abgestellt, die im Falle eines heruntergefallenen Gleitschirms hilft.

Während des gesamten Parkours darf die Kappe des Schirms nicht vom Piloten berührt werden (Ausnahme: Der Schirm liegt am Boden und muss neu ausgelegt werden).

Nichteinhaltung der Regeln

Es gibt Strafzeit für die Nichteinhaltung der Regeln. Weiterlaufen mit heruntergefallenem Schirm (Schirm wird über den Boden gezogen) wird mit Strafzeit belegt. Einzelfallentscheidungen unterliegen der Wettkampfleitung.

Bei Nichtantritt des Piloten wird eine Parkourzeit von 5 Minuten vor Multiplikator angenommen.

Zeitmanagement

Die ersten Piloten beginnen mit dem Parkourlauf, nachdem die ersten Läufer das Ziel an der Zwieselalm erreicht haben.

Die Startreihenfolge richtet sich nach der Einlaufzeit der Läufer.

Eine Ausnahme bilden die Einzelstarter. Diese werden den Parkour laufen, nachdem die Teams angetreten sind.

Beispiele für die Zeitauswertung:

Parkourzeit	Wertungszeit
20 s	05:24 min
30 s	05:38 min
40 s	05:52 min
50 s	06:06 min
60 s	06:21 min
120 s	08:04 min
180 s	10:16 min